

# Mikrokontrolery 1

## – zadania do zajęć laboratoryjnych

### Lista 2

4. Przesłania: W pamięci **programu** proszę umieścić tablicę z danymi 8-bitowymi zaczynającą się od adresu `ADR_C` i zakończoną bajtem o zawartości `0xFF`. Z kolei proszę napisać program przeglądający tę tablicę i wyszukujący w niej liczby nieparzyste, a następnie umieszczający je w drugiej tablicy zlokalizowanej w pamięci **danych** począwszy od adresu `ADR_D`. Utworzoną tablicę należy także zakończyć ciągiem `0xFF`.

Jak należałoby zmodyfikować ten program, aby wyszukiwał i umieszczał w nowej tablicy, zamiast liczb nieparzystych, liczby większe od zadanej wartości progowej lub należące do danego przedziału wartości?

5. Operacje logiczne: Proszę napisać program pobierający kolejne bajty z tablicy w pamięci programu z zadania 4. i modyfikujący je według następujących zasad: jeżeli dwa najmłodsze bity pobranego bajtu zawierają ciąg `0b10`, to w tym bajcie należy zanegować wszystkie bity starszej tetrady. Jeżeli dwa najmłodsze bity zawierają ciąg `0b11`, to w tym bajcie bity starszej tetrady należy ustawić na jedyńki, gdy natomiast dwa najmłodsze bity to `0b00`, wówczas starszą tetradę należy wyzerować. Bity młodszej tetrady nie mogą ulec zmianie. Podobnie jak w zadaniu 4. przekształcone bajty należy zapisywać w tablicy w pamięci danych, a tablicę zakończyć ciągiem `0xFF`.

28 marca 2017 r.

Grzegorz Smolański.